

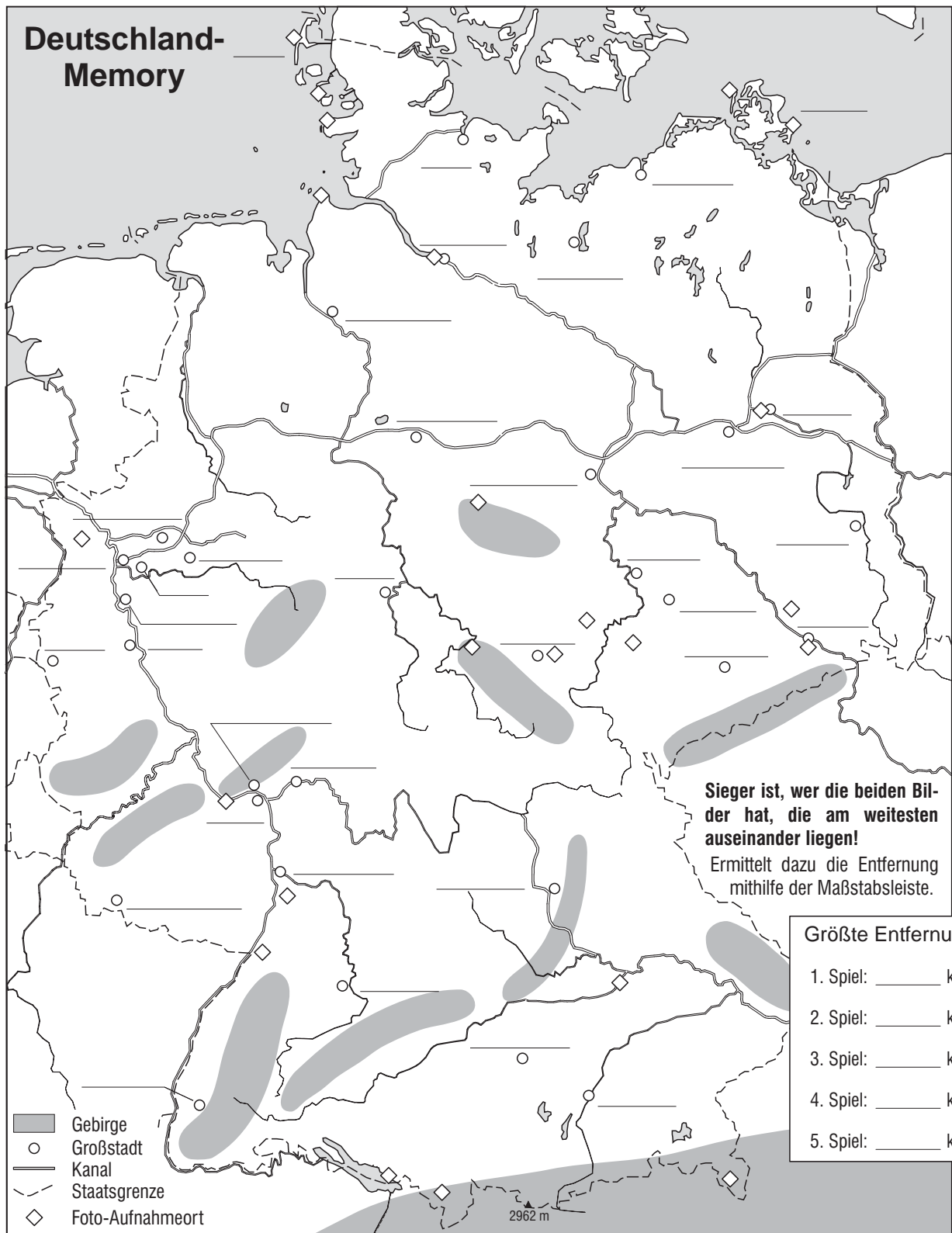
A



Deutschland-Memory (1)

1.11.7a

Deutschland-Memory



Aufgaben:

- Male die Karte vor Spielbeginn an:
 - mit *rotem Buntstift* alle Städte,
 - mit *blauem Buntstift* alle Flüsse, Kanäle (Linien nachzeichnen) und die Seen.
- Trage die Namen der Städte, wichtiger Gewässer, Gebirge und Inseln ein.
- Markiere die Orte, von denen du ein Memory-Set (Foto) aufgedeckt hast, in der Karte. Benutze deinen Atlas.
- Miss die Entfernung der beiden am weitesten auseinander liegenden Aufnahmeorte deiner Fotos und trage sie oben ein.

A



Memory: Deutschland (2)

1.11.7bx



Memory-Karten – Teil 1

Spielregeln

2 bis 4 Mitspieler

Dieses Memory unterscheidet sich von einem normalen Memory dadurch, dass aus jeweils drei Karten **ein Bild** zusammengesetzt werden muss. Zunächst werden alle Karten mit der Rückseite nach oben auf dem Tisch verteilt. Jeder Spieler darf nun – der Reihe nach – drei Karten aufdecken. Wer drei zusammengehörnde Karten aufdeckt, darf sie dem Spiel entnehmen und in seiner Landkarte (AB 1.11.7a) den Aufnahmeort des Fotos markieren. Wer ein komplettes Bild aufdeckt, hat noch einen weiteren Versuch. Enthalten die aufgedeckten Karten unterschiedliche Bilder, werden sie *an den gleichen Platz* zurückgelegt und der nächste Spieler ist an der Reihe. Sind alle Karten aufgenommen, wird der Sieger ermittelt. Dazu muss jeder Mitspieler auf seiner Deutschlandkarte den Abstand zwischen den beiden entferntesten Aufnahmeorten messen. Sieger ist, wer die beiden Bilder hat, die am weitesten auseinander liegen!



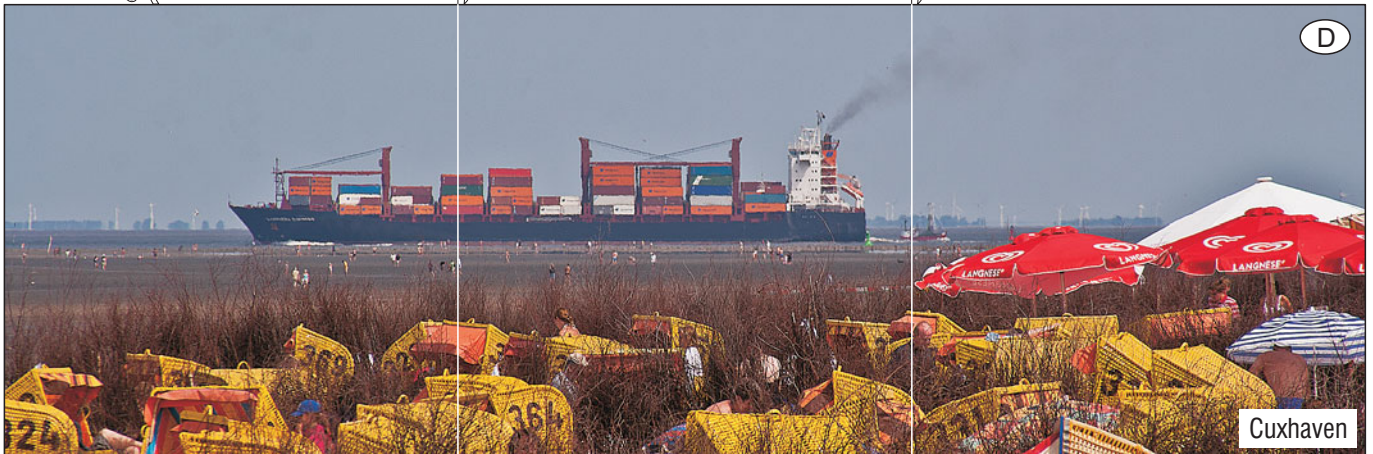
A



Memory: Deutschland (3)

1.11.7cx

Memory-Karten – Teil 2



D

Cuxhaven



D

Hafen Hamburg: "Queen Mary II"



D

Hiddensee: Leuchtturm



D

Rügen: Seebrücke in Sellin

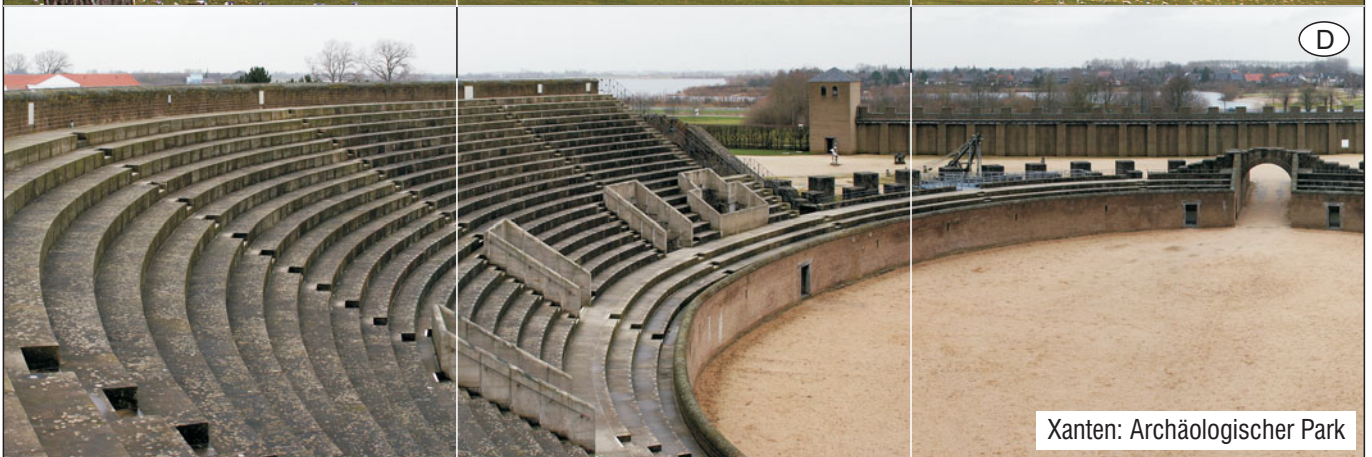
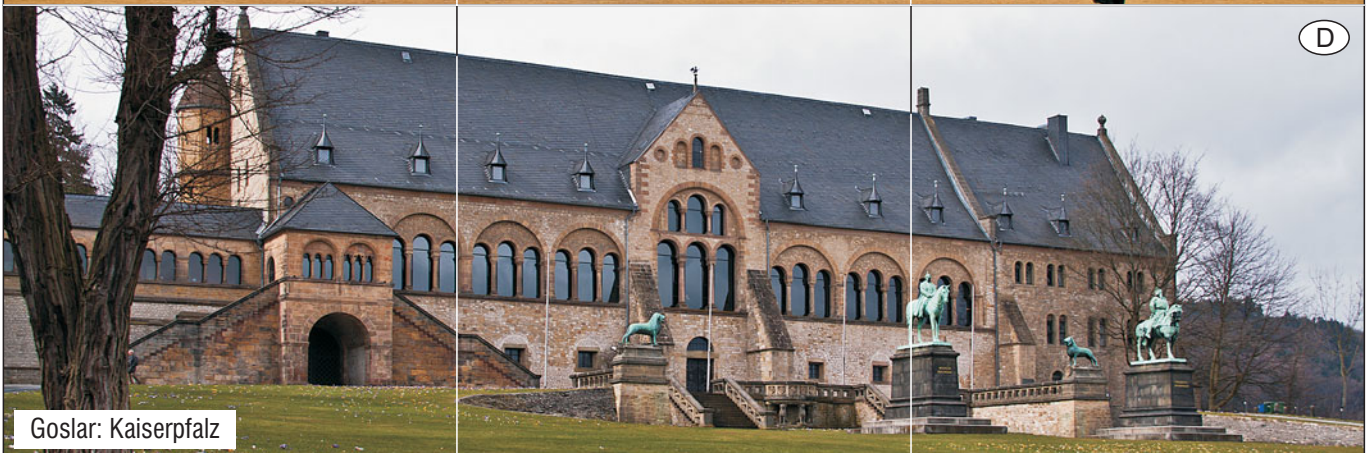
A



Memory: Deutschland (4)

1.11.7dx

Memory-Karten – Teil 3



A



Memory: Deutschland (5)

1.11.7ex

Memory-Karten – Teil 4



Weimar: Goethes Gartenhaus

Bei Zeitz: Braunkohletagebau

Bei Radebeul: Schloss Moritzburg

A



Memory: Deutschland (6)

1.11.7fx

Memory-Karten – Teil 5



Dresden: Zwinger



Bingen: Rhein mit Mäuseturm



Schwetzingen: Schloss



Karlsruhe: Schloss

A



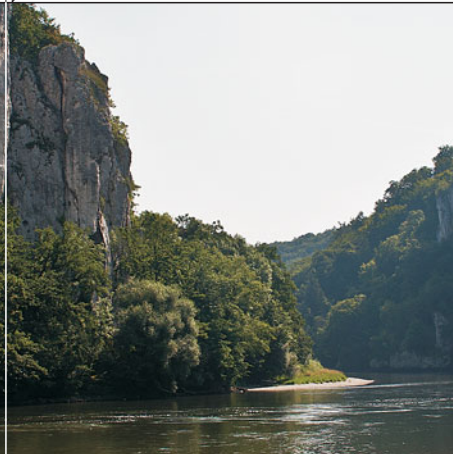
Memory: Deutschland (7)

1.11.7gx

Memory-Karten – Teil 6



Donaudurchbruch bei Kloster Weltenburg



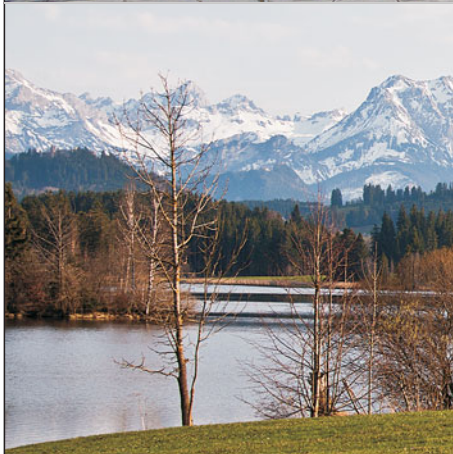
D



Lindau: Hafeneinfahrt



D

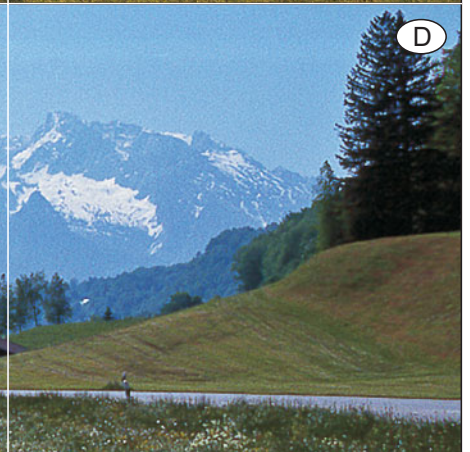


D

Allgäu



Berchtesgaden: Watzmann



D