

A - B

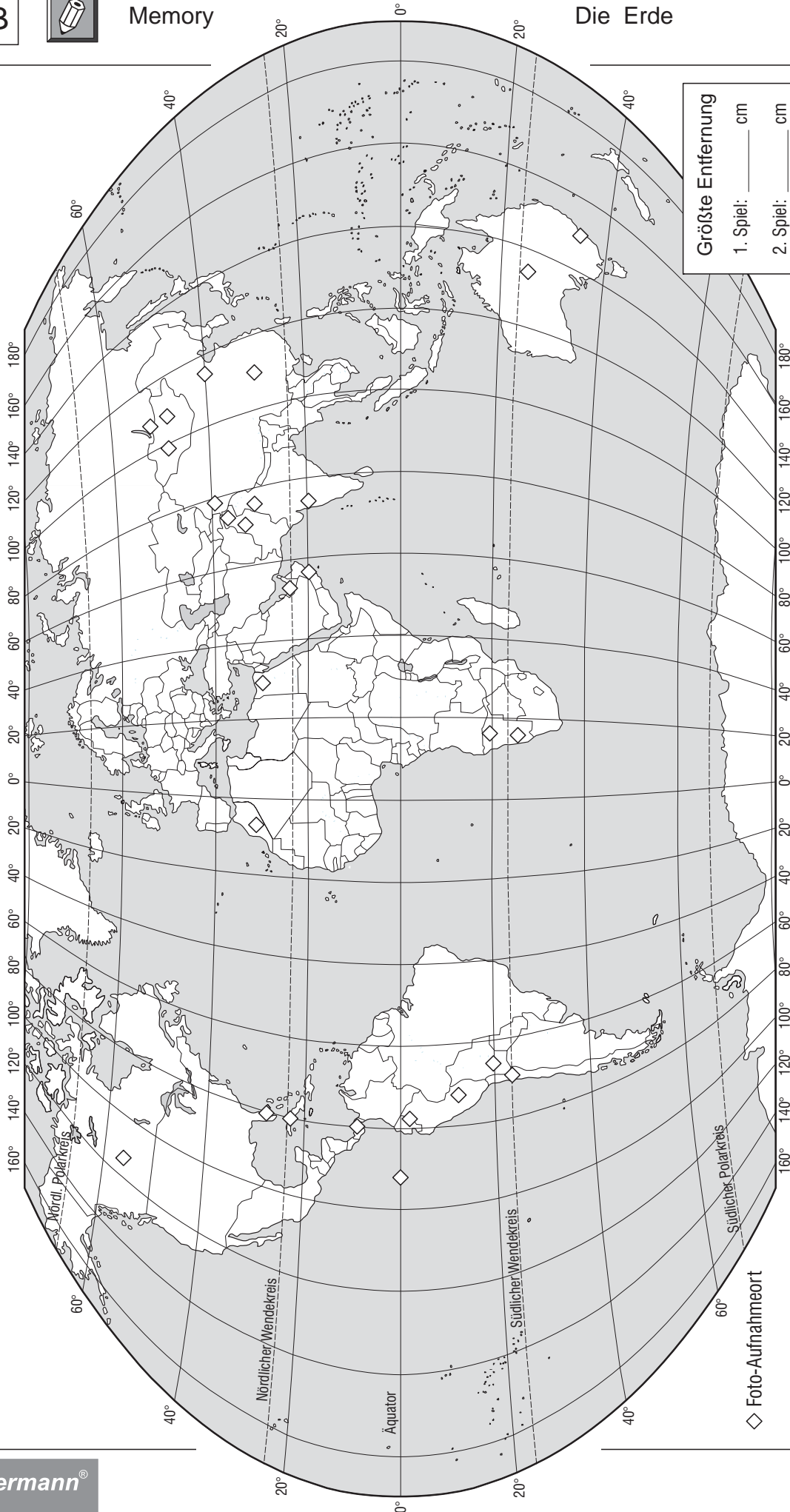


Memory

Die Erde

1.11.9a

Die Erde



Größte Entfernung

- 1. Spiel: _____ cm
- 2. Spiel: _____ cm
- 3. Spiel: _____ cm
- 4. Spiel: _____ cm
- 5. Spiel: _____ cm

◇ Foto-Aufnahmeort

Aufgaben:

1. Markiere die Orte, von denen du ein Memory-Set (Foto) aufgedeckt hast, in der Karte. Benutze deinen Atlas und orientiere dich am Gradnetz.
2. Miss die Entfernung der beiden am weitesten auseinander liegenden Aufnahmeorte deiner Fotos und trage sie rechts ein.
Sieger ist, wer die beiden Bilder hat, die am weitesten auseinander liegen!

A - B



Memory: Welt (2)

1.11.9bx



Memory-Karten – Teil 1

Spielregeln

2 bis 4 Mitspieler

Dieses Memory unterscheidet sich von einem normalen Memory dadurch, dass aus jeweils drei Karten **ein Bild** zusammengesetzt werden muss. Zunächst werden alle Karten mit der Rückseite nach oben auf dem Tisch verteilt. Jeder Spieler darf nun – der Reihe nach – drei Karten aufdecken. Wer drei zusammengehörende Karten aufdeckt, darf sie dem Spiel entnehmen und in seiner Landkarte (AB 1.11.9a) den Aufnahmeort des Fotos markieren. Wer ein komplettes Bild aufdeckt, hat noch einen weiteren Versuch. Enthalten die aufgedeckten Karten unterschiedliche Bilder, werden sie *an den gleichen Platz* zurückgelegt und der nächste Spieler ist an der Reihe. Sind alle Karten aufgenommen, wird der Sieger ermittelt. Dazu muss jeder Mitspieler auf seiner Weltkarte den Abstand zwischen den beiden entferntesten Aufnahmeorten messen. Sieger ist, wer die beiden Bilder hat, die am weitesten auseinander liegen! Hinweis: Als Länderkennung wurden nicht wie beim Deutschland- und Europa-Memory die Kfz-Länderkennzeichen benutzt, sondern die Internet-Domains (→ AB 19.3.1b ff.).



A - B



Memory: Welt (3)

1.11.9cx

Memory-Karten – Teil 2



W

MN: Pferdeherde bei Ulan Bator



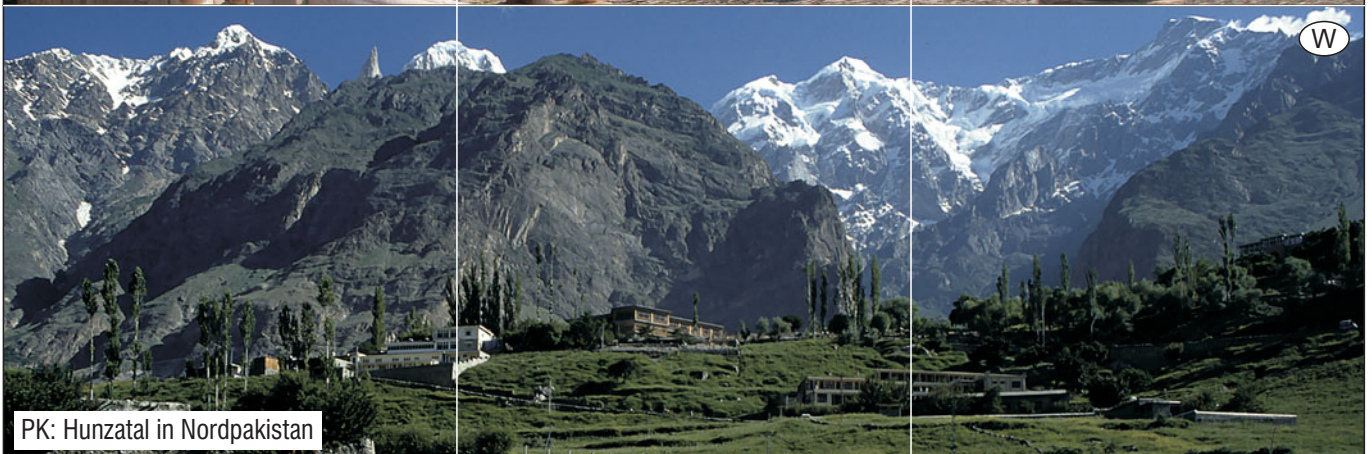
W

CN: Sonntagsmarkt in Kashi



W

CN: Kaiserpalast in Peking



W

PK: Hunzatal in Nordpakistan

A - B



Memory: Welt (4)

1.11.9dx

Memory-Karten – Teil 3



W

PK: Reisterrassen am Indus



W

CN: Tonarmee Qin Shi Huangdis in X'ian



W

MA: Kasba im südlichen Atlasgebirge



W

US: Miami

A - B



Memory: Welt (5)

1.11.9ex

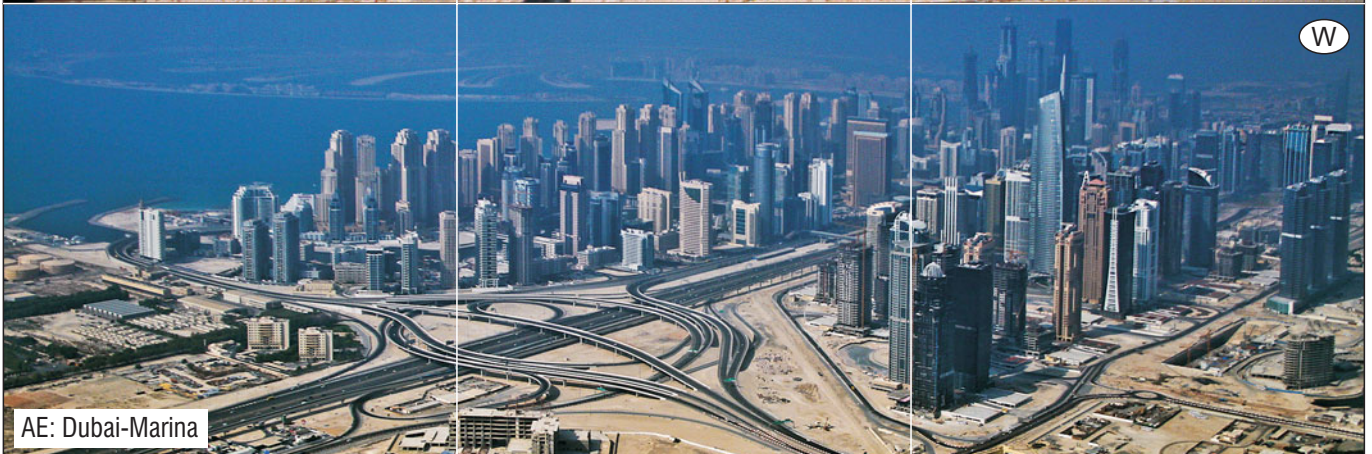
Memory-Karten – Teil 4



EG: Pyramiden von Gizeh



CU: Zigarrenherstellung



AE: Dubai-Marina

A - B



Memory: Welt (6)

1.11.9fx

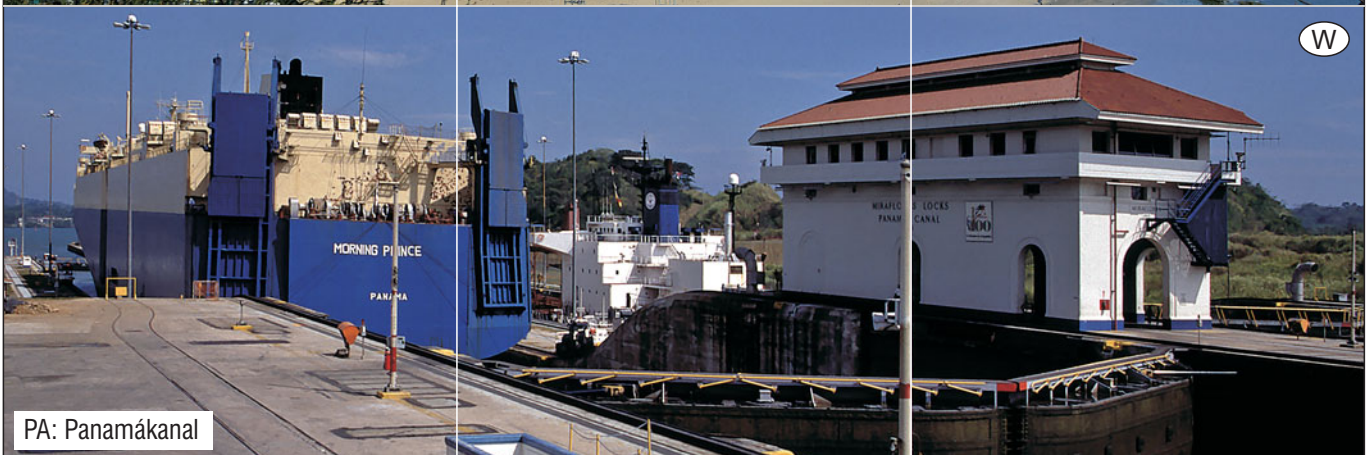
Memory-Karten – Teil 5



W



W



W



W

EC: Meerechse auf Galápagos

A - B



Memory: Welt (7)

1.11.9gx

Memory-Karten – Teil 6



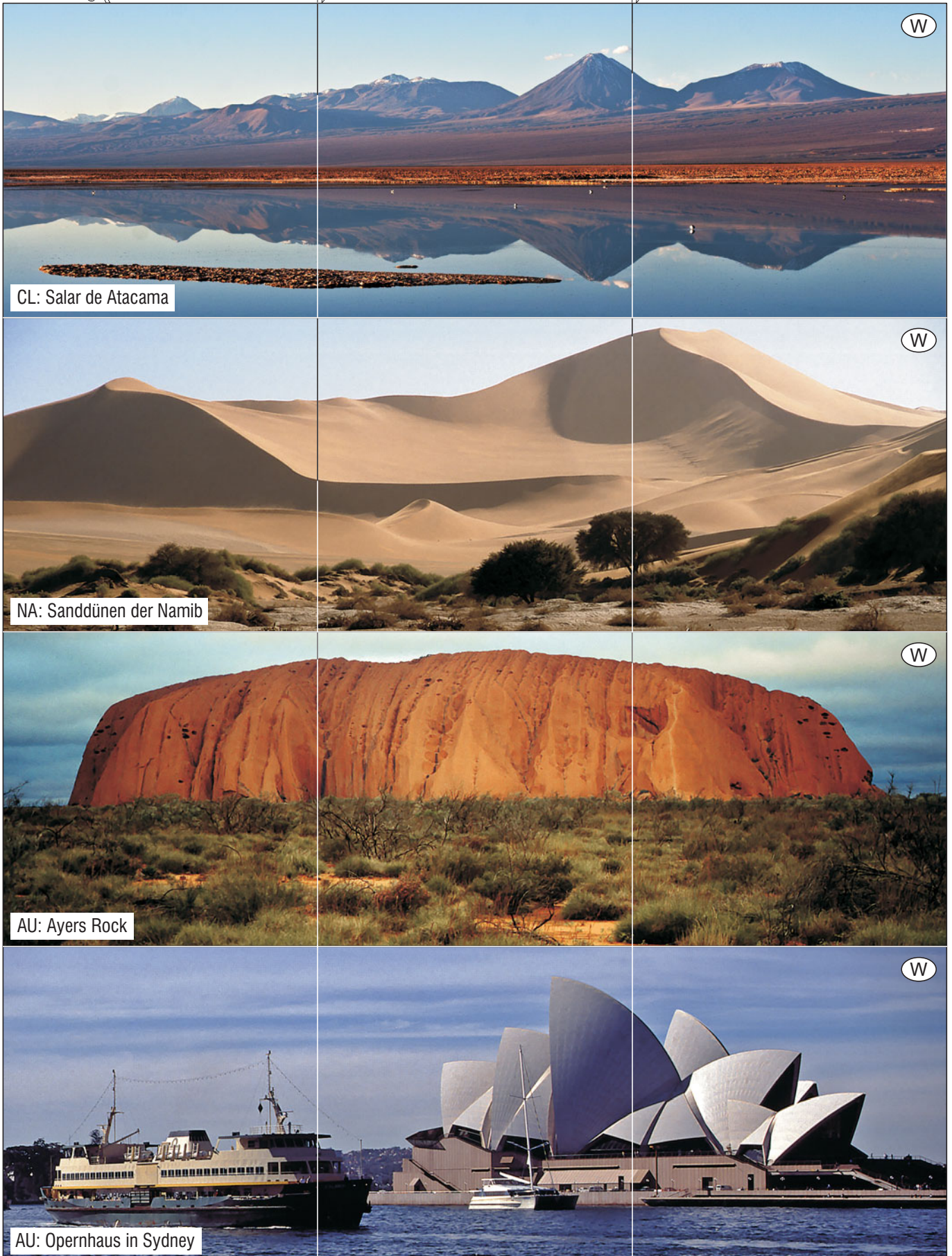
A - B



Memory: Welt (8)

1.11.9hx

Memory-Karten – Teil 7



CL: Salar de Atacama

NA: Sanddünen der Namib

AU: Ayers Rock

AU: Opernhaus in Sydney